**UC01 – Entrar em um Jogo**

**Descrição:** Este caso de uso começa quando o jogador solicita a entrada no jogo.

**Pré-Condições:** Não há.

**Cenários Principais:**

1. O sistema mostra os jogos abertos disponíveis, indicando quais necessitam de senha de acesso.
2. O jogador escolhe um dos jogos em aberto.
3. O sistema solicita ao jogador o seu apelido.
4. O jogador informa todos os dados solicitados.
5. O jogador confirma a entrada no jogo.
6. O sistema registra a entrada do jogador no jogo escolhido.
7. O sistema adiciona o jogador ao chat do jogo escolhido.

**Pós-condição:**

1. O jogador está registrado no jogo escolhido.
2. O jogador está participando do chat do jogo escolhido.

**Exceções:**

**Casos Alternativos / Observações:**

* 1. *Jogo escolhido necessita de senha de acesso.* 
     1. Sistema solicita ao jogador a senha de acesso ao jogo.

**Data:**

**Última modificação:**